

STUDIENINHALTE DIGITAL DESIGN (MASTER, 3 SEMESTER, ZULASSUNG AB  
WINTERSEMESTER 2023/2024)

ÜBERSICHT

EDV-Nr. / Modul	EDV-Nr. / Lehrveranstaltungen	Semester
147001 Englisch Language Assessment	<div>• 147001a Englisch Language Assessment</div>	1.
147002 Internationales Studium		
147003 Study Plan	<div>• 147003a Study Plan</div>	1.
147110 Technology for Digital Design	<div>• 147110a Technology for Digital Design</div>	1.
147120 Experience Design	<div>• 147120a Experience Design</div>	1.
147121 Product Service Design	<div>• 147121a Product Service Design</div>	1.
147130 Innovation and Change Management	<div>• 147130a Innovation and Change Management</div>	2.
147131 Product and Project Management	<div>• 147131a Product and Project Management</div>	1.
147160 Advanced Design Project 1	<div>• 147160a Advanced Design Project 1</div>	1.
147210 Motion and 3D Design Technology	<div>• 147210a Motion and 3D Design Technology</div>	2.
147220 Social Design	<div>• 147220a Social Design</div>	2.
147230 Business Models	<div>• 147230a Business Models</div>	2.

EDV-Nr. / Modul	EDV-Nr. / Lehrveranstaltungen	Semester
147231 Current Design Topics	• 147231a Current Design Topics	2.
147240 Research through Design	• 147240a Research through Design	2.
147250 Sustainability and Ethics	• 147250a Sustainability and Ethics	1.
147260 Advanced Design Project 2	• 147260a Advanced Design Project 2	2.
147310 Master Thesis	• 147310a Master Thesis	3.

# MODUL ENGLISCH LANGUAGE ASSESSMENT

**Modul:** 147001 Englisch Language Assessment (Pflichtmodul im Grundstudium)

**Modulverantwortlicher:** Prof. Bettina Tabel

**Modulprüfung:** LÜ

## Ausbildungsziele des Moduls:

Theoretische Grundlagen	0 %
Analyse	0 %
Konzeption	0 %
Realisierung	0 %

## Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen

### Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben

Stufe 2: verstehen & anwenden

Stufe 3: vergleichen & bewerten

Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

### Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):

Kommunikation	<input type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input type="checkbox"/>
Reflexion	<input type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input type="checkbox"/>

**Voraussetzung für dieses Modul:** -

Dieses Modul ist Voraussetzung  
für: -

Bemerkung: VS

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147001a	Englisch Language Assessment	-	0	0	LÜ*

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL INTERNATIONALES STUDIUM

**Modul:** 147002 Internationales Studium (Wahlpflichtmodul im Hauptstudium)

**Modulverantwortlicher:** Prof. Bettina Tabel

**Modulprüfung:**

## Ausbildungsziele des Moduls:

Theoretische Grundlagen	0 %
Analyse	0 %
Konzeption	0 %
Realisierung	0 %

## Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen

### Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben

Stufe 2: verstehen & anwenden

Stufe 3: vergleichen & bewerten

Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

### Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):

Kommunikation	<input type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input type="checkbox"/>
Reflexion	<input type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input type="checkbox"/>

**Voraussetzung für dieses Modul:** -

Dieses Modul ist Voraussetzung für: -

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL STUDY PLAN

**Modul:** 147003 Study Plan (Pflichtmodul im Grundstudium)

Modulverantwortlicher: Prof. Bettina Tabel

Modulprüfung: LT

Prüfungsvorleistung: **HA,**

## Ausbildungsziele des Moduls:

Theoretische Grundlagen	0 %
Analyse	0 %
Konzeption	0 %
Realisierung	0 %

## Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen

### Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben

Stufe 2: verstehen & anwenden

Stufe 3: vergleichen & bewerten

Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

### Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):

Kommunikation	<input type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input type="checkbox"/>
Reflexion	<input type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses Modul: -

Dieses Modul ist Voraussetzung für: -

Bemerkung: VS

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147003a	Study Plan	-	0	0	LT*

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen



# MODUL TECHNOLOGY FOR DIGITAL DESIGN

**Modul:** 147110 Technology for Digital Design (Pflichtmodul im Grundstudium)

Modulverantwortlicher: Prof. Dr. Joachim Charzinski

ECTS-min./max.: 5 / 5

Modulprüfung: PA

## Ausbildungsziele des Moduls:

Theoretische Grundlagen	0 %
Analyse	0 %
Konzeption	0 %
Realisierung	0 %

## Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen

### Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben

Stufe 2: verstehen & anwenden

Stufe 3: vergleichen & bewerten

Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

### Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):

Kommunikation	<input type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input type="checkbox"/>
Reflexion	<input type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses Modul: -

Dieses Modul ist Voraussetzung für: -

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147110a	Technology for Digital Design	-	2	5	

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL EXPERIENCE DESIGN

**Modul:** 147120 Experience Design (Pflichtmodul im Grundstudium)

Modulverantwortlicher: Prof. Dr. Sabiha Ghellal

ECTS-min./max.: 5 / 5

Workload: Seminar: 15 Termine zu je 2 SWS = 22,5 Zeitstunden Vor- bzw. Nachbereitung +  
Übungen: 4 Termine zu je 4 Lehrstunden = 16 Zeitstunden Entwurfserstellung: 8  
Tage zu je 8 Zeitstunden = 64 Zeitstunden Selbstständiges Wissenschaftliches  
Arbeiten: 6 Tage zu je 8 Zeitstunden = 48 Zeitstunden Gesamter Zeitaufwand  
(Workload) = 150 Zeitstunden

Modulprüfung: PA

Formale  
Zulassungsvoraussetzungen: keine

## Kompetenzprofil

Scroll for English In diesem Seminar arbeiten die Studierenden an einer empirischen Experience-Design-Studie. Die Studierenden entwerfen einen Prototyp ihrer Wahl und konzentrieren sich auf die Schaffung lohnender neuartiger Erlebnisse und evaluieren die Erlebnisse mithilfe modernster wissenschaftlicher Methoden. Den Studierenden steht es frei, eine beliebige Domäne oder einen beliebigen Designbereich zu wählen (z.B. Explainable A.I. / Robotics / Mobile Applications / Transmedia advertising / Info Viz / Wearable Technologies / Tangible Interfaces / Internet of Things/ VR / AR oder Games). Zu den vorgestellten Methoden des Erlebnisdesigns gehören menschliche Bedürfnisse, pragmatische und hedonistische Erlebnisse, intrinsische Motivation, allgegenwärtige Technologien, Gamification, transmediales Storytelling und greifbare Schnittstellen-Designmuster. Die Studierenden werden eine Evaluierungsstrategie entwickeln, die zu dem ausgewählten Bereich passt, und eine Evaluierung nach dem neuesten Stand der Technik durchführen.

Lernergebnisse:

Abschließend müssen die Studierenden ihre empirische Studie in einer kurzen wissenschaftlichen Arbeit nach dem HCI-ACM-Standard kritisch diskutieren und reflektieren. English: In this seminar, students work on an empirical experience design study. Students design a prototype of their choice and focus on creating rewarding novel experiences and evaluate the experiences using state-of-the-art scientific methods. Students are free to choose any domain or design area (e.g. Explainable A.I. / Robotics / Mobile Applications / Transmedia advertising / Info Viz / Wearable Technologies / Tangible Interfaces / Internet of Things/ VR / AR or Games). Experience design methods presented include human needs, pragmatic and hedonistic experiences, intrinsic motivation, pervasive technologies, gamification, transmedia storytelling and tangible interface design patterns. Students will develop an evaluation strategy that fits the selected area and conduct a state-of-the-art evaluation. Finally, students will have to critically discuss and reflect on their empirical study in a short scientific paper according to the HCI-ACM standard.

**Ausbildungsziele des Moduls:**

Theoretische Grundlagen	20 %
Analyse	20 %
Konzeption	30 %
Realisierung	30 %

**Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen****Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):**

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben	<input type="checkbox"/>
Stufe 2: verstehen & anwenden	<input type="checkbox"/>
Stufe 3: vergleichen & bewerten	<input type="checkbox"/>
Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln	<input checked="" type="checkbox"/>

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

**Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):**

Kommunikation	<input checked="" type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input checked="" type="checkbox"/>
Reflexion	<input checked="" type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses

Modul:

-

Dieses Modul ist

Voraussetzung für:

-

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147120a	Experience Design	-	2	5	

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL PRODUCT SERVICE DESIGN

**Modul:** 147121 Product Service Design (Pflichtmodul im Grundstudium)

Modulverantwortlicher: Prof. Bettina Tabel

ECTS-min./max.: 5 / 5

Workload: 2 SWS Präsenz und 2 SWS Selbststudium

Modulprüfung: PP

## Kompetenzprofil

Lernergebnisse: Als Ergebnis entsteht ein strategischer Plan für ein digitales Produkt. Meilensteine und angewendete Methoden sind geplant. Die Zielsetzung ist definiert.

Die Zielsetzung und die geplante Vorgehensweise werden präsentiert und in einem mehrseitigem Handout zusammengefasst.

Die Methodenkompetenz zur Produktentwicklung wird vertieft und angewendet.

**Ausbildungsziele des Moduls:**

Theoretische Grundlagen	40 %
Analyse	20 %
Konzeption	40 %
Realisierung	0 %

**Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen**

**Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):**

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben	<input type="checkbox"/>
Stufe 2: verstehen & anwenden	<input type="checkbox"/>
Stufe 3: vergleichen & bewerten	<input type="checkbox"/>
Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln	<input checked="" type="checkbox"/>

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

**Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):**

Kommunikation	<input type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input checked="" type="checkbox"/>
Reflexion	<input checked="" type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input checked="" type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses  
Modul: -

Dieses Modul ist  
Voraussetzung für: -

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147121a	Product Service Design	-	2	5	



\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL INNOVATION AND CHANGE MANAGEMENT

**Modul:** 147130 Innovation and Change Management (Pflichtmodul im Grundstudium)

Modulverantwortlicher: Prof. Dr. Josef Mair

ECTS-min./max.: 5 / 5

Workload: gesamt entsprechend 5 ECTS 150 h Kontaktzeit - Seminar: 15 Std Kontaktzeit -  
Präsentation: 6 Std Versuche eigene Ausarbeitung ca. 100 bis bis 130 Std.

Modulprüfung: PP

## Kompetenzprofil

Nach erfolgreichem Besuch der LV sind Studierende in der Lage:

Innovationen und Ideen zu bewerten

Hindernisse und Barrieren für Innovationen und Veränderungen wiederzugeben

Lernergebnisse: Innovationsuchfelder und Strategien zu erstellen

Bedürfnisse zu verstehen passende Innovationsangebote abzuleiten

Methoden, mit denen Innovationen im Markt evaluiert werden können, anzuwenden

**Ausbildungsziele des Moduls:**

Theoretische Grundlagen	30 %
Analyse	20 %
Konzeption	10 %
Realisierung	40 %

**Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen**

**Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):**

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben	<input type="checkbox"/>
Stufe 2: verstehen & anwenden	<input type="checkbox"/>
Stufe 3: vergleichen & bewerten	<input checked="" type="checkbox"/>
Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln	<input type="checkbox"/>

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

**Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):**

Kommunikation	<input type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input type="checkbox"/>
Reflexion	<input checked="" type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input checked="" type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses  
Modul: -

Dieses Modul ist  
Voraussetzung für: -

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147130a	Innovation and Change Management	-	2	5	

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL PRODUCT AND PROJECT MANAGEMENT

**Modul:** 147131 Product and Project Management (Pflichtmodul im Grundstudium)

Modulverantwortlicher: Prof. Bettina Tabel

ECTS-min./max.: 5 / 5

Modulprüfung: PA

## Ausbildungsziele des Moduls:

Theoretische Grundlagen	0 %
Analyse	0 %
Konzeption	0 %
Realisierung	0 %

## Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen

### Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben

Stufe 2: verstehen & anwenden

Stufe 3: vergleichen & bewerten

Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

### Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):

Kommunikation	<input type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input type="checkbox"/>
Reflexion	<input type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses Modul: -

Dieses Modul ist Voraussetzung  
für: -

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147131a	Product and Project Management	-	2	5	

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL ADVANCED DESIGN PROJECT 1

**Modul:** 147160 Advanced Design Project 1 (Pflichtmodul im Grundstudium)

Modulverantwortlicher: Prof. Bettina Tabel

ECTS-min./max.: 5 / 5

Workload: 150h setzen sich zusammen aus: Präsenz 60h und Selbststudium 90h

Modulprüfung: PP

Formale Teilnahme am Modul EDV-Nr. 147121 Product Service Design

Zulassungsvoraussetzungen: Findet in vom 16.10. bis 20.10.2023 als Blockwoche statt.

## Kompetenzprofil

Lernergebnisse: Ein digitales Produkt wird mindestens als High-Fidelity-Prototyp entwickelt. Konzeptionelles Digitales Gestalten wird vertieft und intensiviert. Methoden werden professionell angewendet und innovative Produktkonzepte entwickelt.

**Ausbildungsziele des Moduls:**

Theoretische Grundlagen	10 %
Analyse	20 %
Konzeption	40 %
Realisierung	30 %

**Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen**

**Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):**

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben	<input type="checkbox"/>
Stufe 2: verstehen & anwenden	<input type="checkbox"/>
Stufe 3: vergleichen & bewerten	<input type="checkbox"/>
Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln	<input checked="" type="checkbox"/>

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

**Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):**

Kommunikation	<input checked="" type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input checked="" type="checkbox"/>
Reflexion	<input checked="" type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input checked="" type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses  
Modul: -

Dieses Modul ist  
Voraussetzung für: -

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147160a	Advanced Design Project 1	-	4	5	



\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL MOTION AND 3D DESIGN TECHNOLOGY

**Modul:** 147210 Motion and 3D Design Technology (Wahlpflichtmodul im Hauptstudium)

Modulverantwortlicher: Prof. Dr. Joachim Charzinski

ECTS-min./max.: 5 / 5

Modulprüfung: LA

## Ausbildungsziele des Moduls:

Theoretische Grundlagen	0 %
Analyse	0 %
Konzeption	0 %
Realisierung	0 %

## Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen

### Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben

Stufe 2: verstehen & anwenden

Stufe 3: vergleichen & bewerten

Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

### Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):

Kommunikation	<input type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input type="checkbox"/>
Reflexion	<input type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses Modul: -

Dieses Modul ist Voraussetzung  
für: -

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147210a	Motion and 3D Design Technology	-	2	5	

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL SOCIAL DESIGN

**Modul:** 147220 Social Design (Wahlpflichtmodul im Hauptstudium)

Modulverantwortlicher: Prof. Bettina Tabel

ECTS-min./max.: 5 / 5

Modulprüfung: PP

## Ausbildungsziele des Moduls:

Theoretische Grundlagen	0 %
Analyse	0 %
Konzeption	0 %
Realisierung	0 %

## Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen

### Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben

Stufe 2: verstehen & anwenden

Stufe 3: vergleichen & bewerten

Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

### Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):

Kommunikation	<input type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input type="checkbox"/>
Reflexion	<input type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses Modul: -

Dieses Modul ist Voraussetzung für: -

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147220a	Social Design	-	2	5	

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL BUSINESS MODELS

**Modul:** 147230 Business Models (Wahlpflichtmodul im Hauptstudium)

Modulverantwortlicher: Prof. Dr. Helmut Wittenzellner

ECTS-min./max.: 5 / 5

Modulprüfung: RE

## Ausbildungsziele des Moduls:

Theoretische Grundlagen	0 %
Analyse	0 %
Konzeption	0 %
Realisierung	0 %

## Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen

### Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben

Stufe 2: verstehen & anwenden

Stufe 3: vergleichen & bewerten

Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

### Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):

Kommunikation	<input type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input type="checkbox"/>
Reflexion	<input type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses Modul: -

Dieses Modul ist Voraussetzung für: -

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147230a	Business Models	-	2	5	

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL CURRENT DESIGN TOPICS

Modul:	147231 Current Design Topics (Wahlpflichtmodul im Hauptstudium)
Modulverantwortlicher:	Prof. Bettina Tabel
ECTS-min./max.:	5 / 5
Modulprüfung:	RE

## Ausbildungsziele des Moduls:

Theoretische Grundlagen	60 %
Analyse	40 %
Konzeption	0 %
Realisierung	0 %

## Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen

### Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben	<input type="checkbox"/>
Stufe 2: verstehen & anwenden	<input type="checkbox"/>
Stufe 3: vergleichen & bewerten	<input type="checkbox"/>
Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln	<input checked="" type="checkbox"/>

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

### Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):

Kommunikation	<input type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input type="checkbox"/>
Reflexion	<input checked="" type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input checked="" type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses Modul: -



Dieses Modul ist Voraussetzung für: -

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147231a	Current Design Topics	-	2	5	

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL RESEARCH THROUGH DESIGN

**Modul:** 147240 Research through Design (Pflichtmodul im Hauptstudium)

Modulverantwortlicher: Prof. Dr. Sabiha Ghellal

ECTS-min./max.: 5 / 5

Workload: Seminar: 15 Termine zu je 2 SWS = 22,5 Zeitstunden Vor- bzw. Nachbereitung +  
Übungen: 4 Termine zu je 4 Lehrtunden = 16 Zeitstunden Entwurfserstellung: 4  
Tage zu je 8 Zeitstunden = 32 Zeitstunden Selbstständiges Wissenschaftliches  
Arbeiten: 18 Tage zu je 8 Zeitstunden = 80 Zeitstunden Gesamter Zeitaufwand  
(Workload) = 150 Zeitstunden

Modulprüfung: RE

Formale  
Zulassungsvoraussetzungen: Experience Design

## Kompetenzprofil

Scroll for English: Dieses Seminar baut auf der Experience Design Seminar auf. Wir werden uns auf Design und Forschungsmethoden im Kontext von Research through Design (RtD) konzentrieren. RtD legt den Schwerpunkt auf systematische Ansätze für Designuntersuchungen und hält sich dabei an ethische Forschungsrichtlinien. Die Forscher arbeiten in iterativen Zyklen von Design, Herstellung und Reflexion, die eine Verfeinerung der Ideen, das Hinterfragen von Annahmen und die Gewinnung neuer Erkenntnisse ermöglichen. Methoden wie nutzerzentriertes Design, partizipatives Design oder Co-Design werden eingesetzt, um relevante Interessengruppen und Teilnehmer einzubeziehen und sicherzustellen, dass unterschiedliche Perspektiven in die Forschungsergebnisse einfließen. Ethische Erwägungen sind bei FtD von entscheidender Bedeutung, um die Rechte und das Wohlergehen von Teilnehmern, Interessengruppen und der breiteren Öffentlichkeit zu schützen. Dazu gehören eine transparente Kommunikation der Forschungsabsichten und -ziele sowie die Einholung der erforderlichen Genehmigungen von Ethikkommissionen oder Prüfstellen. Eine unabhängige Bewertung ist ein wichtiger Aspekt von FtD. Die Forscher bemühen sich um externes Feedback von Gleichgesinnten, Experten oder der Gemeinschaft, um Objektivität und Strenge zu gewährleisten. Diese Bewertung hilft bei der Beurteilung der Gültigkeit und Zuverlässigkeit der Ergebnisse und erhöht die Glaubwürdigkeit der Forschungsergebnisse. In diesem Seminar ermutigen wir die Studierenden zur Zusammenarbeit, um bestehende High-Fidelity-Prototypen aus früheren Projekten des ersten Semesters zu erforschen, zu erweitern und zu verbessern.

English This seminar builds on top of the experience design lecture. We will focus on design and research methods in the context of Research through Design (RtD). RtD emphasizes systematic approaches to design inquiry while adhering to ethical research guidelines. Researchers engage in iterative cycles of designing, making, and reflecting, allowing for idea refinement, challenging assumptions, and generating new insights. Methodologies such as user-centered design, participatory design, or co-design are utilized to involve relevant stakeholders and participants, ensuring diverse perspectives are integrated into research outcomes. Ethical considerations are crucial in RtD to protect the rights and well-being of participants, stakeholders, and the wider community. This includes transparent communication of research intentions and goals, as well as obtaining necessary approvals from ethics boards or review

Lernergebnisse:

bodies. Independent evaluation is an important aspect of RtD. Researchers seek external feedback from peers, experts, or the community to ensure objectivity and rigor. This evaluation helps assess the validity and reliability of design outcomes and enhances the credibility of research findings. In this seminar, we encourage collaboration among students to research, extend, and improve upon existing high-fidelity prototypes from previous projects in the first semester.

### **Ausbildungsziele des Moduls:**

Theoretische Grundlagen	40 %
Analyse	40 %
Konzeption	10 %
Realisierung	10 %

### **Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen**

#### **Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):**

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben	<input type="checkbox"/>
Stufe 2: verstehen & anwenden	<input type="checkbox"/>
Stufe 3: vergleichen & bewerten	<input checked="" type="checkbox"/>
Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln	<input type="checkbox"/>

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

#### **Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):**

Kommunikation	<input checked="" type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input type="checkbox"/>
Reflexion	<input checked="" type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input checked="" type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses

Modul:

Dieses Modul ist

-

Voraussetzung für:

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147240a	Research through Design	-	2	5	

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL SUSTAINABILITY AND ETHICS

**Modul:** 147250 Sustainability and Ethics (Pflichtmodul im Hauptstudium)

Modulverantwortlicher: Prof. Dr. Bernhard Dusch

ECTS-min./max.: 5 / 5

Modulprüfung: PP

## Ausbildungsziele des Moduls:

Theoretische Grundlagen	0 %
Analyse	0 %
Konzeption	0 %
Realisierung	0 %

## Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen

### Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben

Stufe 2: verstehen & anwenden

Stufe 3: vergleichen & bewerten

Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

### Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):

Kommunikation	<input type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input type="checkbox"/>
Reflexion	<input type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses Modul: -

Dieses Modul ist Voraussetzung für: -

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147250a	Sustainability and Ethics	-	2	5	

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL ADVANCED DESIGN PROJECT 2

**Modul:** 147260 Advanced Design Project 2 (Pflichtmodul im Hauptstudium)

Modulverantwortlicher: Prof. Bettina Tabel

ECTS-min./max.: 10 / 10

Modulprüfung: PP

## Ausbildungsziele des Moduls:

Theoretische Grundlagen	0 %
Analyse	0 %
Konzeption	0 %
Realisierung	0 %

## Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen

### Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben

Stufe 2: verstehen & anwenden

Stufe 3: vergleichen & bewerten

Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

### Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):

Kommunikation	<input type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input type="checkbox"/>
Reflexion	<input type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses Modul: -



Dieses Modul ist Voraussetzung für: -

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147260a	Advanced Design Project 2	-	4	10	

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen

# MODUL MASTER THESIS

**Modul:** 147310 Master Thesis (Pflichtmodul im Hauptstudium)

Modulverantwortlicher: Prof. Bettina Tabel

ECTS-min./max.: 30 / 30

Modulprüfung: MA

## Ausbildungsziele des Moduls:

Theoretische Grundlagen	0 %
Analyse	0 %
Konzeption	0 %
Realisierung	0 %

## Klassifikation der Lernergebnisse nach kognitiven Stufen/Schlüsselkompetenzen

### Fachkompetenzen (Wissen und Fertigkeiten):

Stufe 1: wiedererkennen & wiedergeben

Stufe 2: verstehen & anwenden

Stufe 3: vergleichen & bewerten

Stufe 4: verknüpfen, vertiefen & entwickeln

Hinweis: Die Stufen bauen aufeinander auf und schließen die jeweils vorigen mit ein. In der Regel stehen Basismodule auf den niederen, weiterführende Module auf den höheren Stufen.

### Personale Kompetenzen (Sozialkompetenz und Selbständigkeit):

Kommunikation	<input type="checkbox"/>
Teamfähigkeit	<input type="checkbox"/>
Reflexion	<input type="checkbox"/>
Eigenständigkeit & Verantwortung	<input type="checkbox"/>

Voraussetzung für dieses Modul: -

Dieses Modul ist Voraussetzung für: -

**beinhaltet folgende Lehrveranstaltung(-en):**

EDV-Nr	Lehrveranstaltung	Art	SWS	ECTS	Prüfungsform
147310a	Master Thesis	-	0	30	

\* kennzeichnet Prüfungsvorleistungen