

Late Night

Praktikum Computeranimation

Team

Leopold Payer AM7

Ziel

Fotorealistischer
Environment Render mit
Fokus auf Compositing

Umsetzung

Blender:	Modeling, Shading, Animation
Substance Painter:	Texturing
Nuke:	Compositing
Davinci Resolve:	Color Grading, Sound Design





