

Marble Mabels Verrückte Reise

Team

- Valentin Schiffer

Mobile Medien Semester 7

- Laura Wagner

Medieninformatik Semester 6

Motivation

- Vorlesung ‚Praktikum Computeranimation‘

- Blender lernen

- Marmelbahn

Umsetzung

- Blender, Poly Haven, Fab

- Input aus Vorlesung + eigenes Erarbeiten von Wissen

Marble Mabels Verrückte Reise

Vorgaben

- Kurzer 15s Clip
- Festgelegt Kamerafahrt
- Vorgegebene Größe des Environments

Idee

- Inspiration aus Abenteuerfilmen und –spielen
- Dschungel, Pyramide, Azteken-Ruinen, Mine
- Verschiedene Hindernisse und Fallen, denen die Kugel entkommen muss



Unsere Ergebnisse

