

Factsheet: Activation

Projekt

- Looping Marble Run
- 1 Kugel 15 Sekunden

Team

- Pascal Breuer | AM | 8. Semester | CG
- Joost Hinrichs | AM | 4. Semester | Sound

Motivation

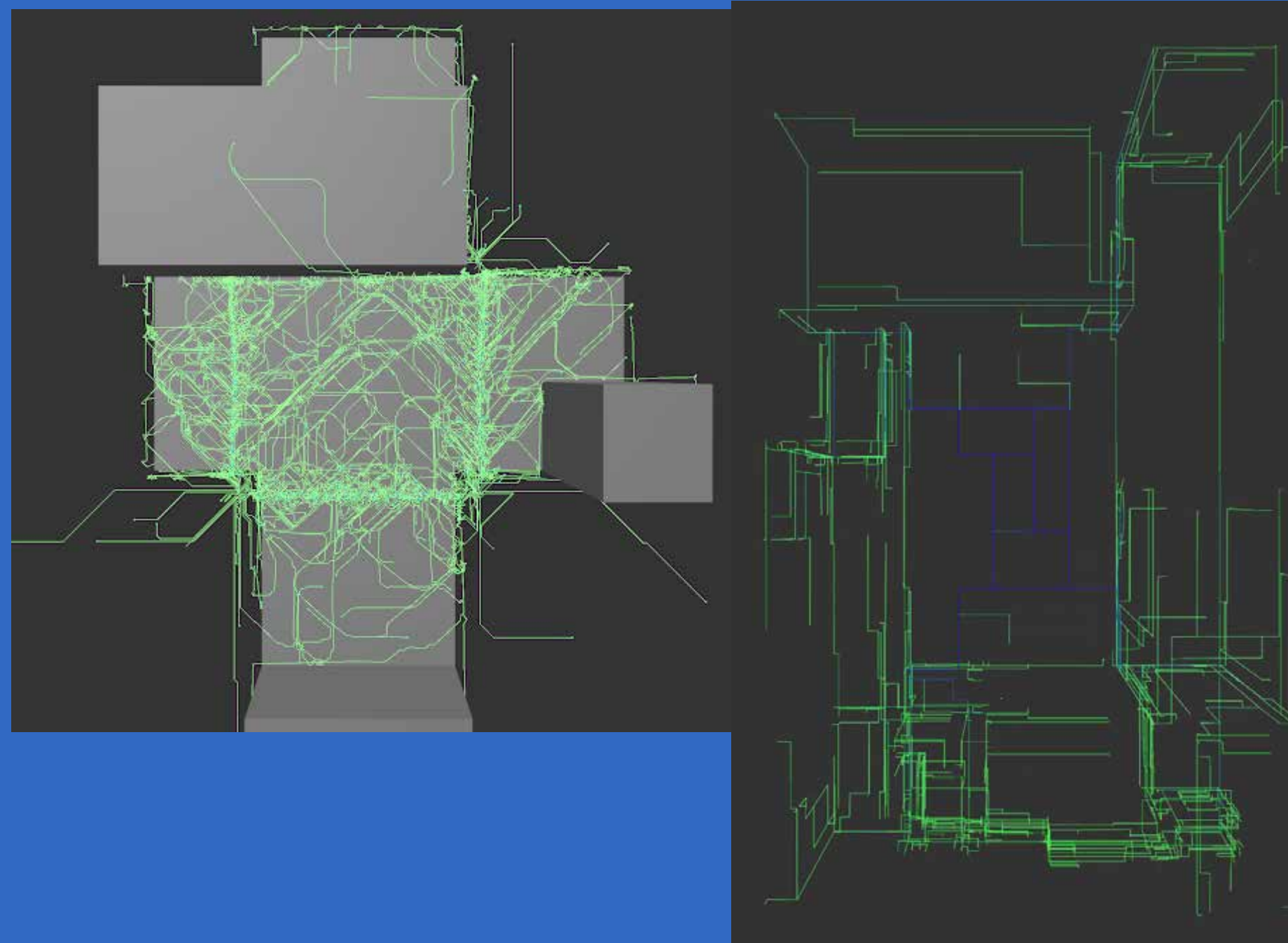
- So viel wie möglich procedural machen
- Spaß am Projekt haben
- Ausprobieren

Umsetzung: Cinema 4D, Redshift, X-Particles, After Effects



Challenges

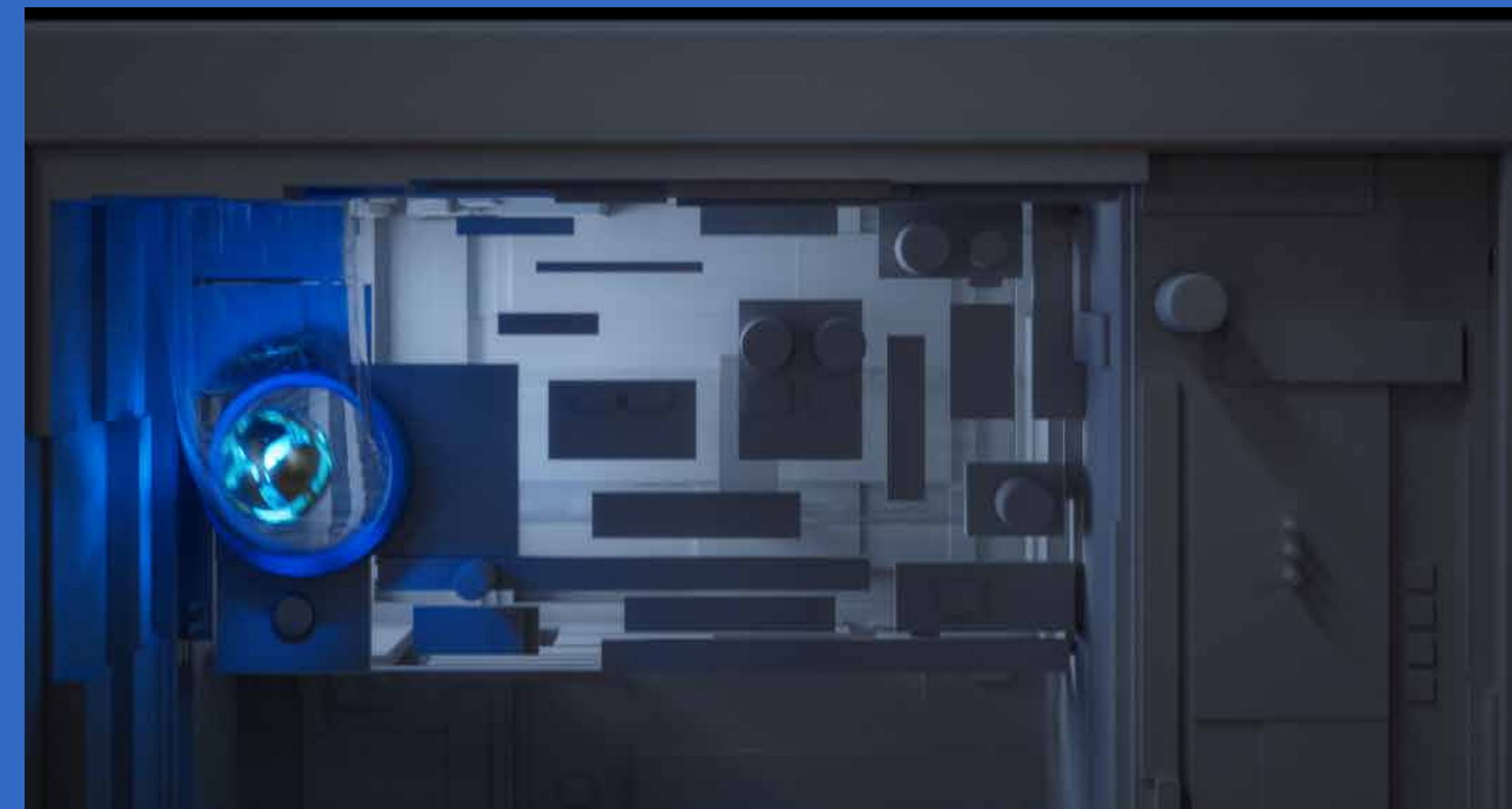
- Network 3D | Linien
- Kurze Zeit der vorgegeben Kamera
- Simulation der Kugel



Inspiration



- Procedural führt zu “Problemen“



Versionen

