

VERFOLGUNGSJAGD

PRAKTIKUM COMPUTERANIMATION

Vorgaben

- Kugel fällt durch eine Box und interagiert mit Umgebung
- 15s

Ziel:

- Blender lernen
- Möglichst viele Blender tools verwenden

Tools:

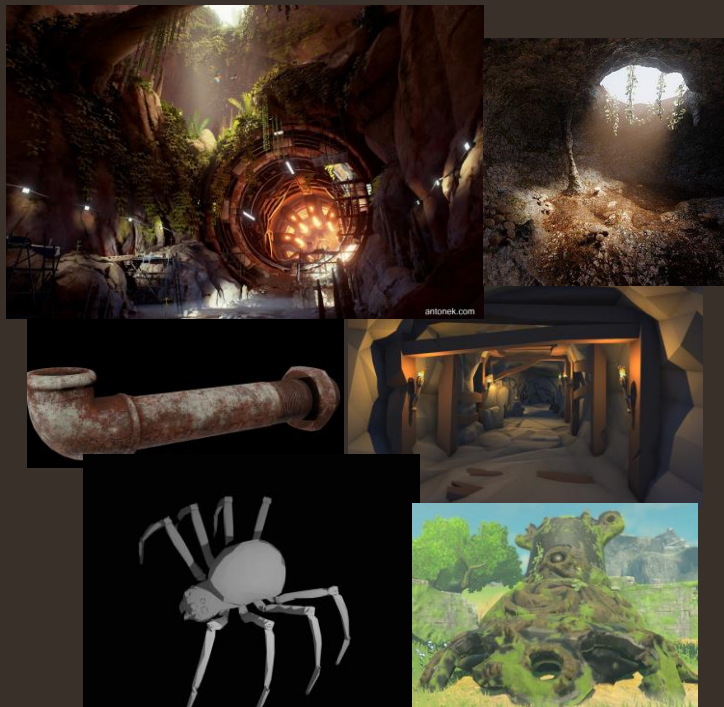
- Blender
- Substance 3D



Michael Jaufmann, Lela Grösser,
Jimena Vazquez de Lara Canseco

PROCESS

Moodboard



Blockout & Modelling



Result

