

Praktikum Computeranimation

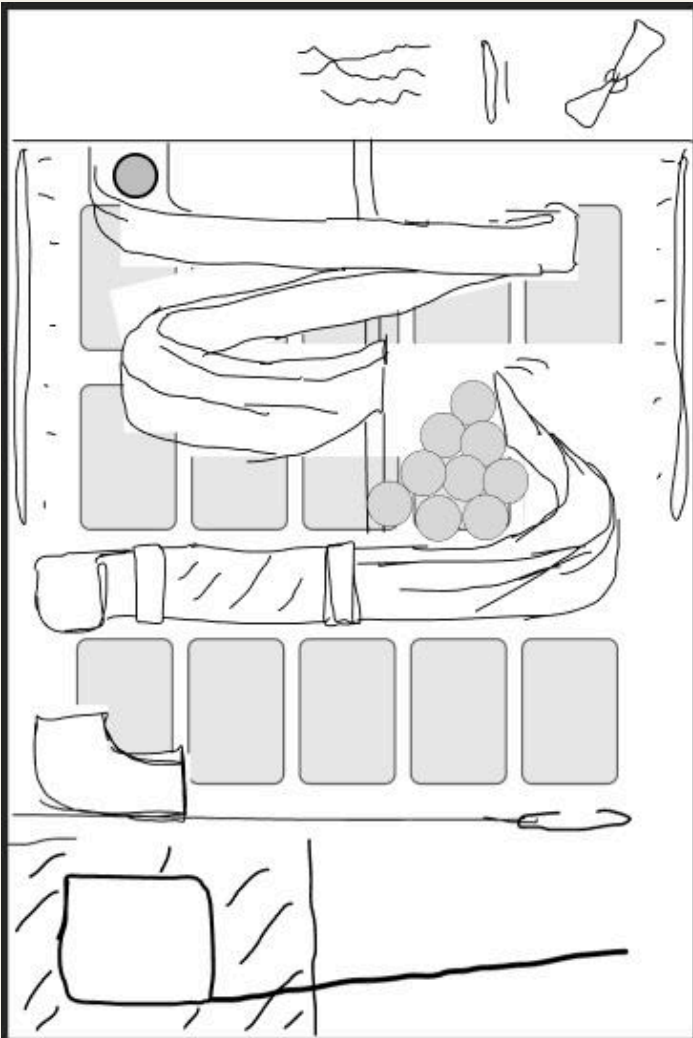
Der letzte Automat

Jan Hübner | MMB7 | 6. Semester

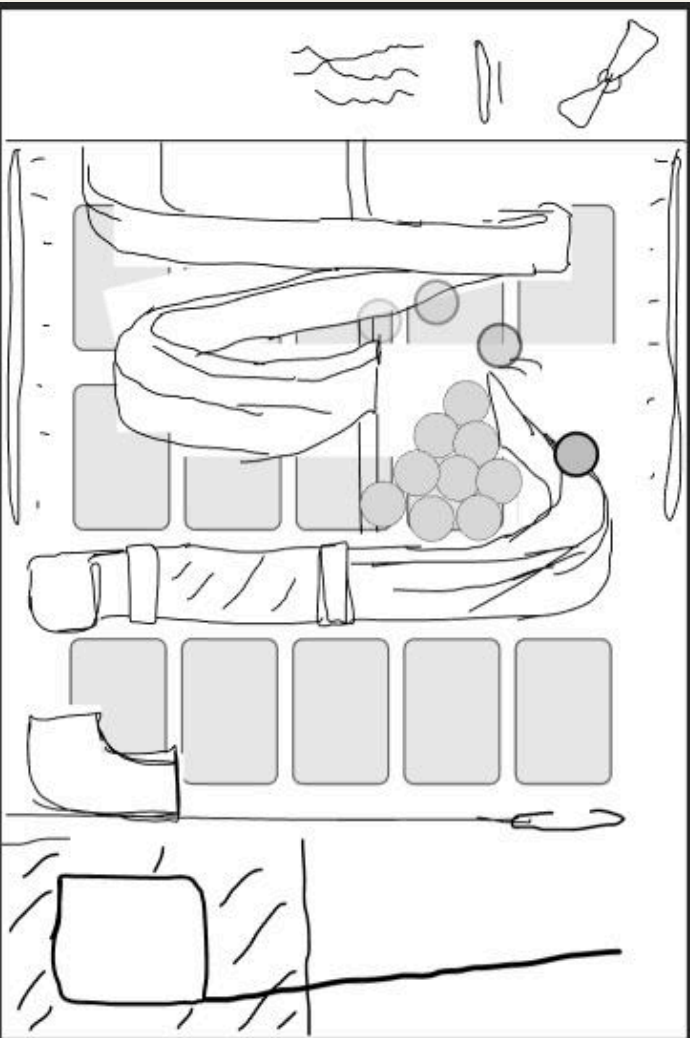
Manuel Veit | MMB7 | 6. Semester

Dina Olorunmaye | MMB7 | 6. Semester

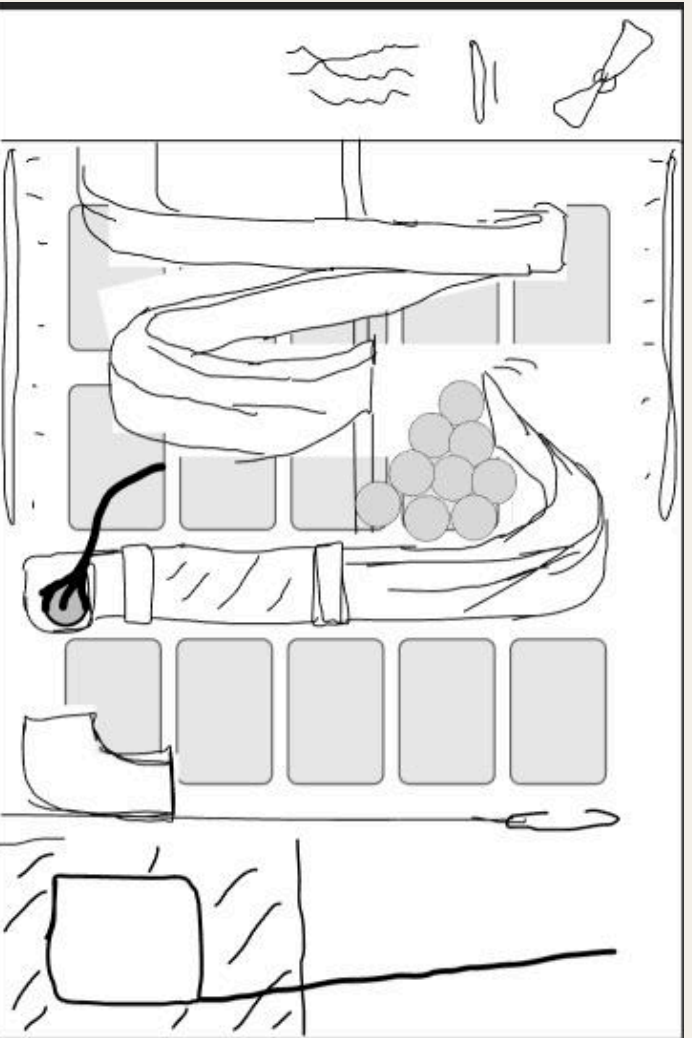
Storyboard



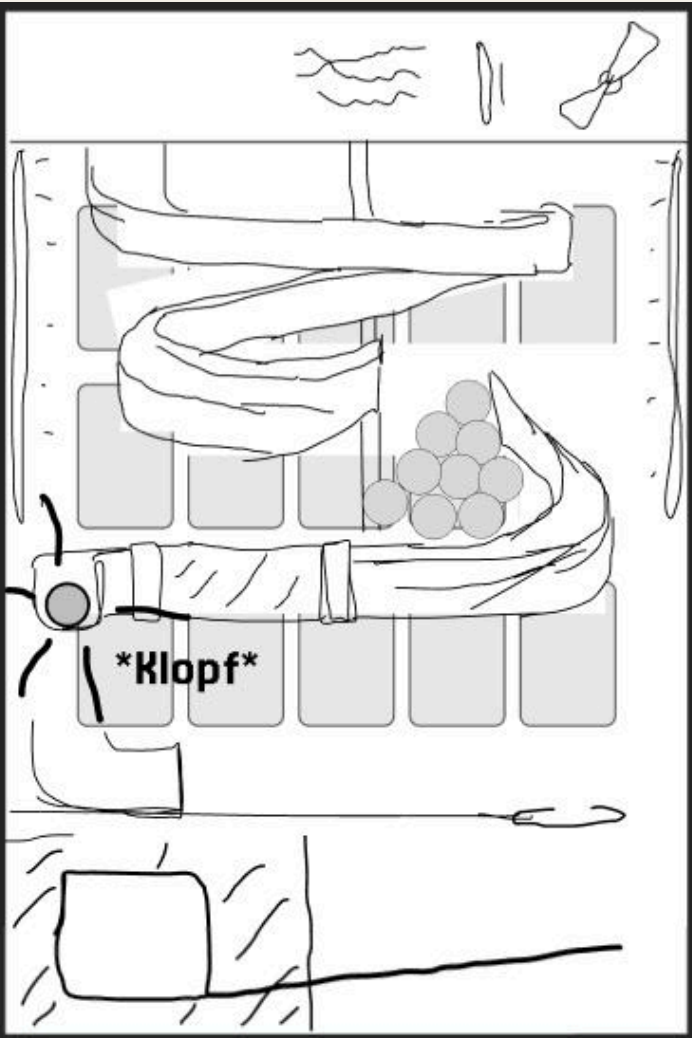
• Schalter wird betätigt und die Kugel fällt runter



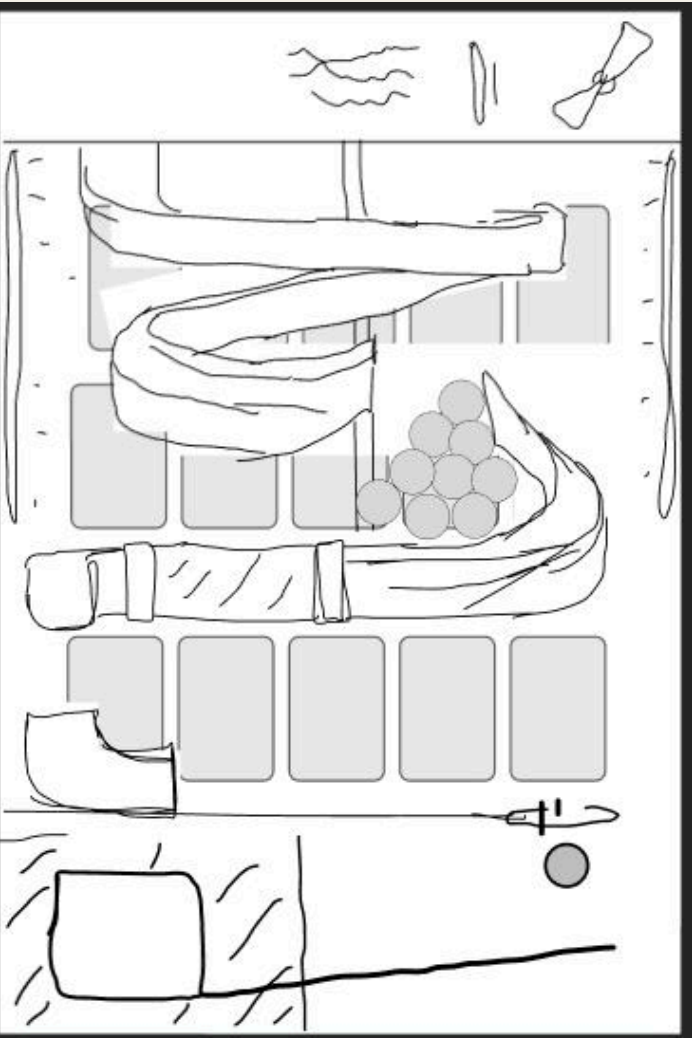
• Ball kommt ins Rollen, fliegt über einen Graben



• Klatschhand greift nach dem Ball
• Oh oh, der Ball rollt nicht weiter



• Person schlägt gegen den Automat



• Ball rollt weiter
• Licht flackert



• Ball fällt ins Innere der Maschine
• Ball gelangt ans Ziel



DER LETZTE
AUTOMAT

Learnings

- Zeitmanagement
- Klare Projektstruktur
- Learning by doing
- Aufwand nicht unterschätzen

DER
PLASTIKBALL

DIE
GUMMIHAND