

ESSPERTEN WERDEN !

Ziel

Entwicklung eines interaktiven und digitalen Lernmediums für Kinder im Grundschulalter rund um ausgewogene Ernährung

Umsetzung

Design: AI Illustrator, Figma
Entwicklung: GitHub, Unity
Organisation: Teams

Team

Biran Arslan | MM | 5
Jule Döbele | IP | 6
Kai Gärtner | IP | 6
Mara Kretz | DMW | 4
Tabea Reifenschweiler | IP | 6
David Seng | MM | 9
Aylin Sentürk | MM | 7





Ziel des Spiels: die Ernährungspyramide füllen



6 Stufen - analog und digital



Mini-Spiel zur Stufe der tierischen Produkte



digitale Abzeichen sammeln