

Project Xplain 5.0 Charge Town

Motivation

- Vertrauen & Transparenz bei Smart Charging fehlt
- Spielerisch Wissen & Vertrauen aufbauen

Lösung

- Verknüpfung von Real Life & Spiel (Ladeverhalten beeinflusst Spiel)
- Aufbauspiel (HTML, CSS, JavaScript)

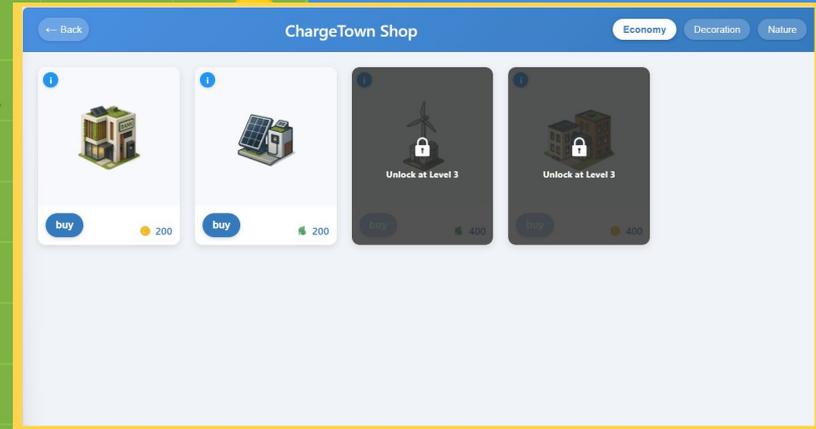
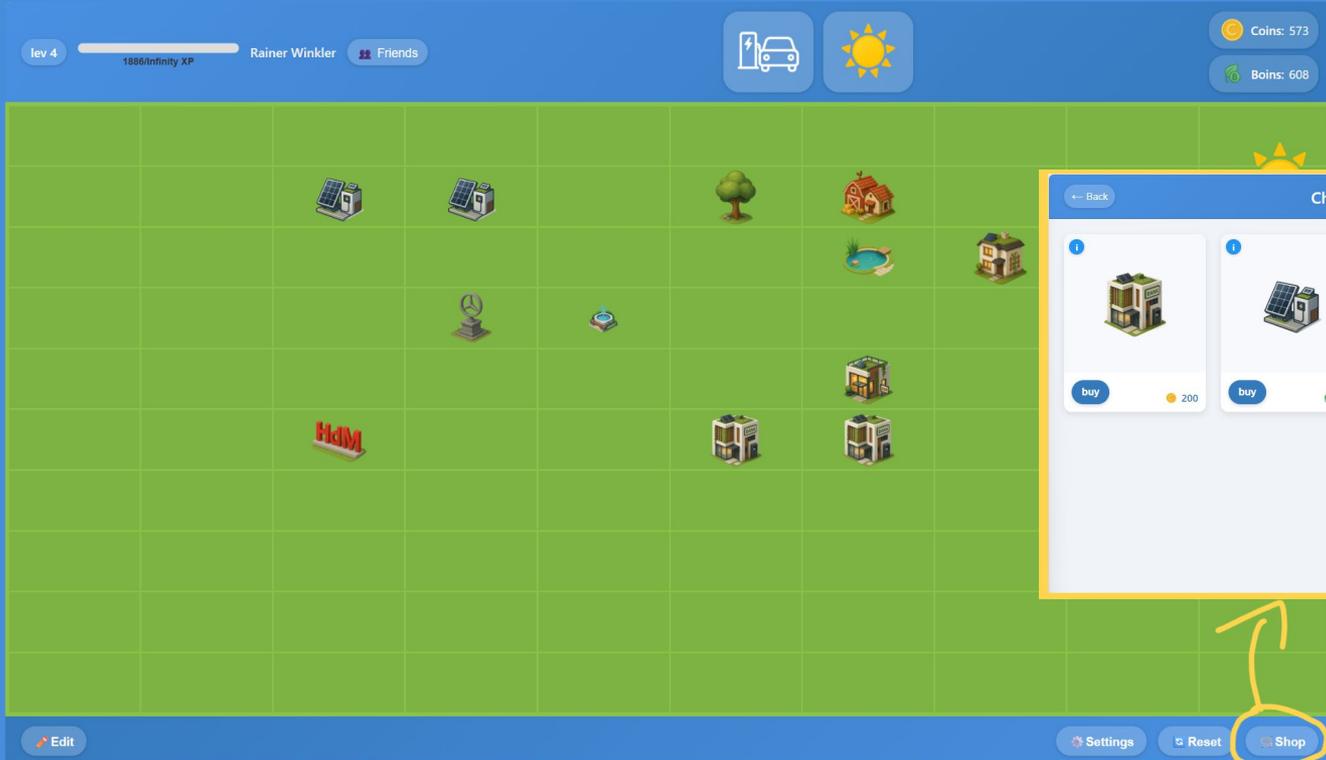
Team

Maxim Pöhl: Mobile Medien, 6. Semester | Nils Friedrich: Mobile Medien, 9. Semester

Jule Neidlinger und Vanessa Grassi: Digital- & Medienwirtschaft, 4. Semester



Project Xplain 5.0 Charge Town



Project Xplain 5.0 Charge Town

Probier morgen unser Spiel an unserem Stand aus!

Siehe den Interaktiven Prototyp und erlebe Smart Charging spielerisch.

Du findest uns in Raum **m034!**

