

# Factsheet: Soteria

## Team:

Anna Hein | MMB | 4

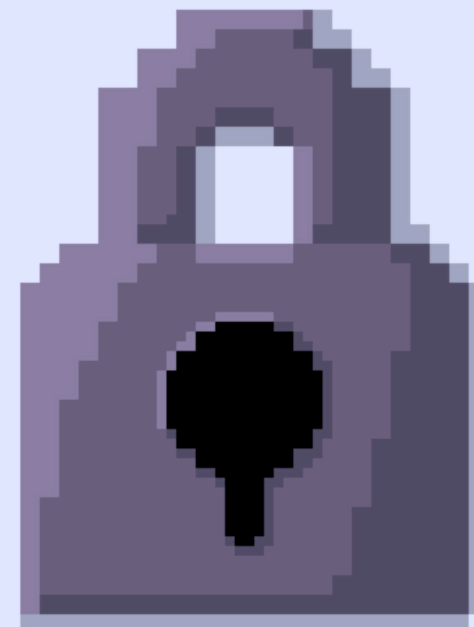
Lea-Marie Föll | MMB | 4

Euita Mosthaf | MMB | 4

## Umsetzung:

Code: Godot

Design: Aseprite



## Motivation:

- Sicherheit von Jugendlichen im Internet
- Gefahren früh erkennen
- IT-Security im Alltag
- spielerisch lernen

# Soteria ist ein Storygame:



Max (deine Rolle)

- Praktikant bei Soteria

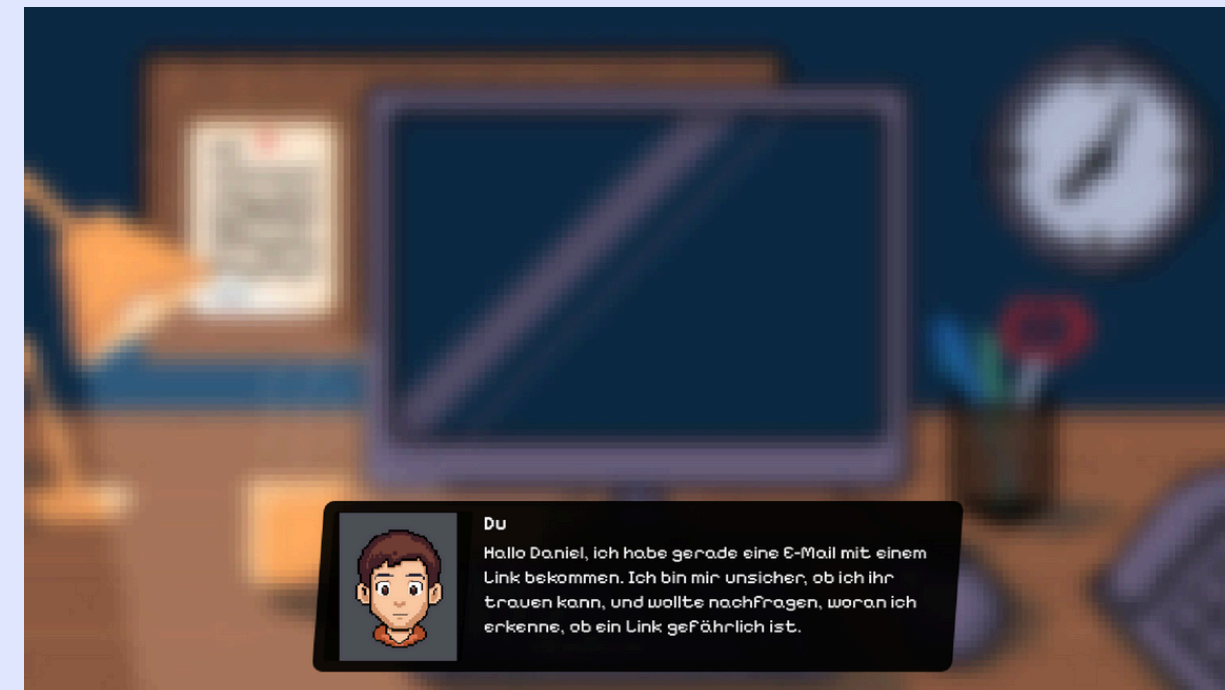


Daniel (dein Betreuer)

- Mitarbeiter bei Soteria

## Dialog-Plugin

- Dialogic 2.0
- Open Source Projekt für Godot

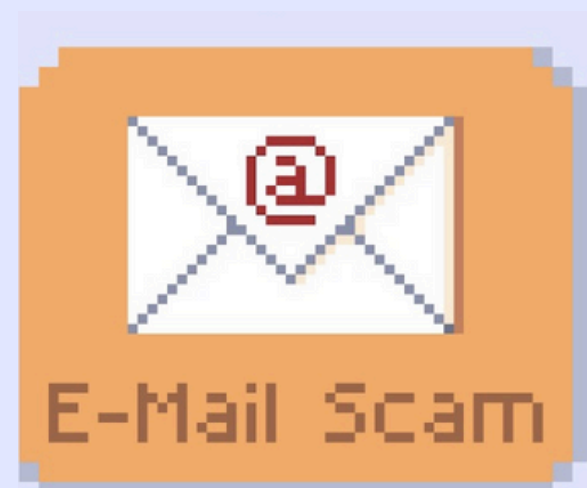


# Kapitel von Soteria



## Zertifikat

- Zertifikate von Webseiten verstehen
- Risiken richtig einschätzen



## E-Mail Scam

- Echte und betrügerische E-Mails unterscheiden
- 4 Unterkategorien

psycholog.  
Manipulation

 Spear  
Phishing

 Phishing  
(Link)

 Phishing  
(Anhang)