

Factsheet: Soteria

Team:

Anna Hein | MMB | 4

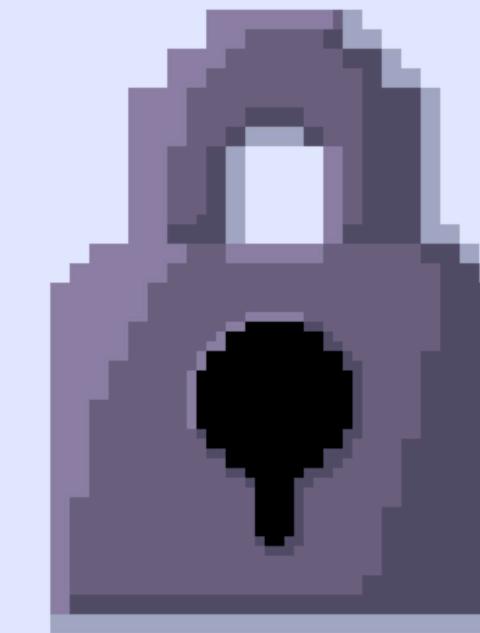
Lea-Marie Föll | MMB | 4

Euita Mosthof | MMB | 4

Umsetzung:

Code: Godot

Design: Aseprite



Motivation:

- Sicherheit von Jugendlichen im Internet
- Gefahren früh erkennen
- IT-Security im Alltag
- spielerisch lernen

Soteria ist ein Storygame:



Max (deine Rolle)

- Praktikant bei
Soteria

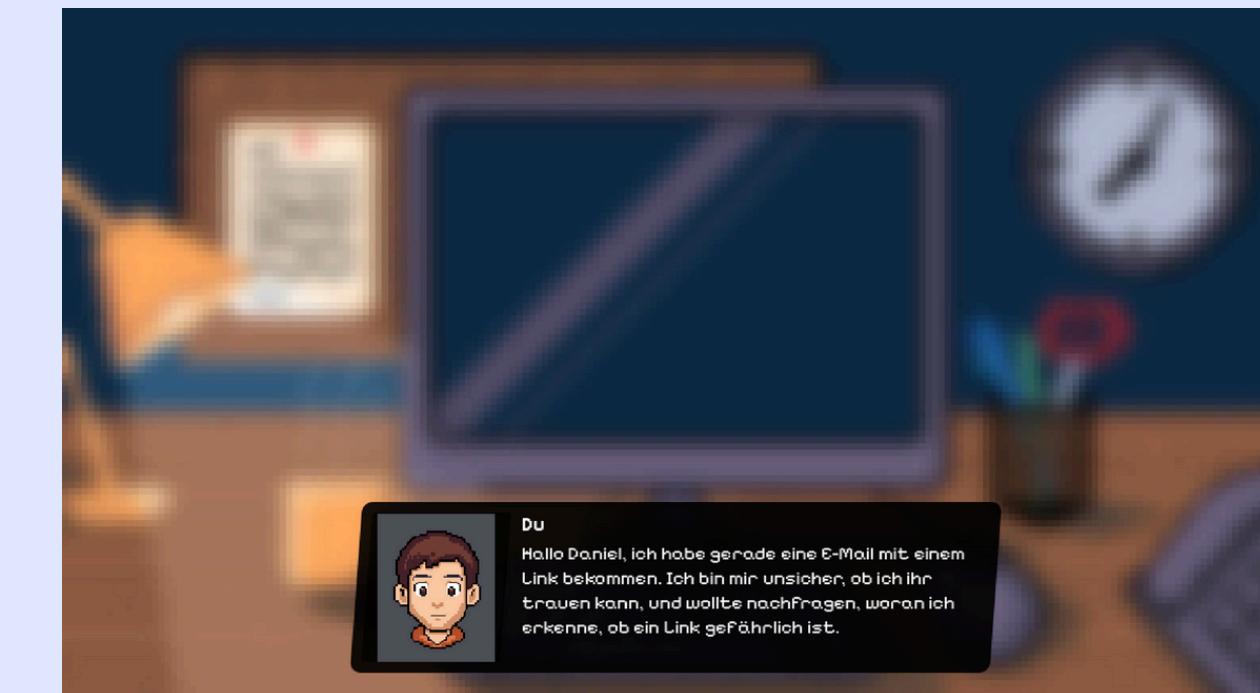


Daniel (dein Betreuer)

- Mitarbeiter bei
Soteria

Dialog-Plugin

- Dialogic 2.0
- Open Source Projekt für Godot



Kapitel von Soteria



Zertifikat

- Zertifikate von Webseiten verstehen
- Risiken richtig einschätzen



E-Mail Scam

- Echte und betrügerische E-Mails unterscheiden
- 4 Unterkategorien

