

Dynamic Machines

Computeranimation WS 25/26

- Erstellung einer Animation mit Blender
- Vorlage: „Dynamic Machines“ Challenge
- Jeder Kursteilnehmer erstellt eigene Umsetzung
- Ergebnisse werden zu einem Film zusammengefügt





Herausforderungen

- Vorgaben der Challenge
- Blender
- Workflow

Tech-Stack

- Blender
- Adobe Substance Painter
- Houdini
- Davinci Resolve

Workflow

1. Idee
2. Skizze
3. Blockout
4. Modelierung
5. Shading
6. Animation
7. Beleuchtung
8. Compositing



Computeranimation WS 25/26