



GENETIC SURVIVOR

TEAM

Manuel Danze MI7, 9. Semester

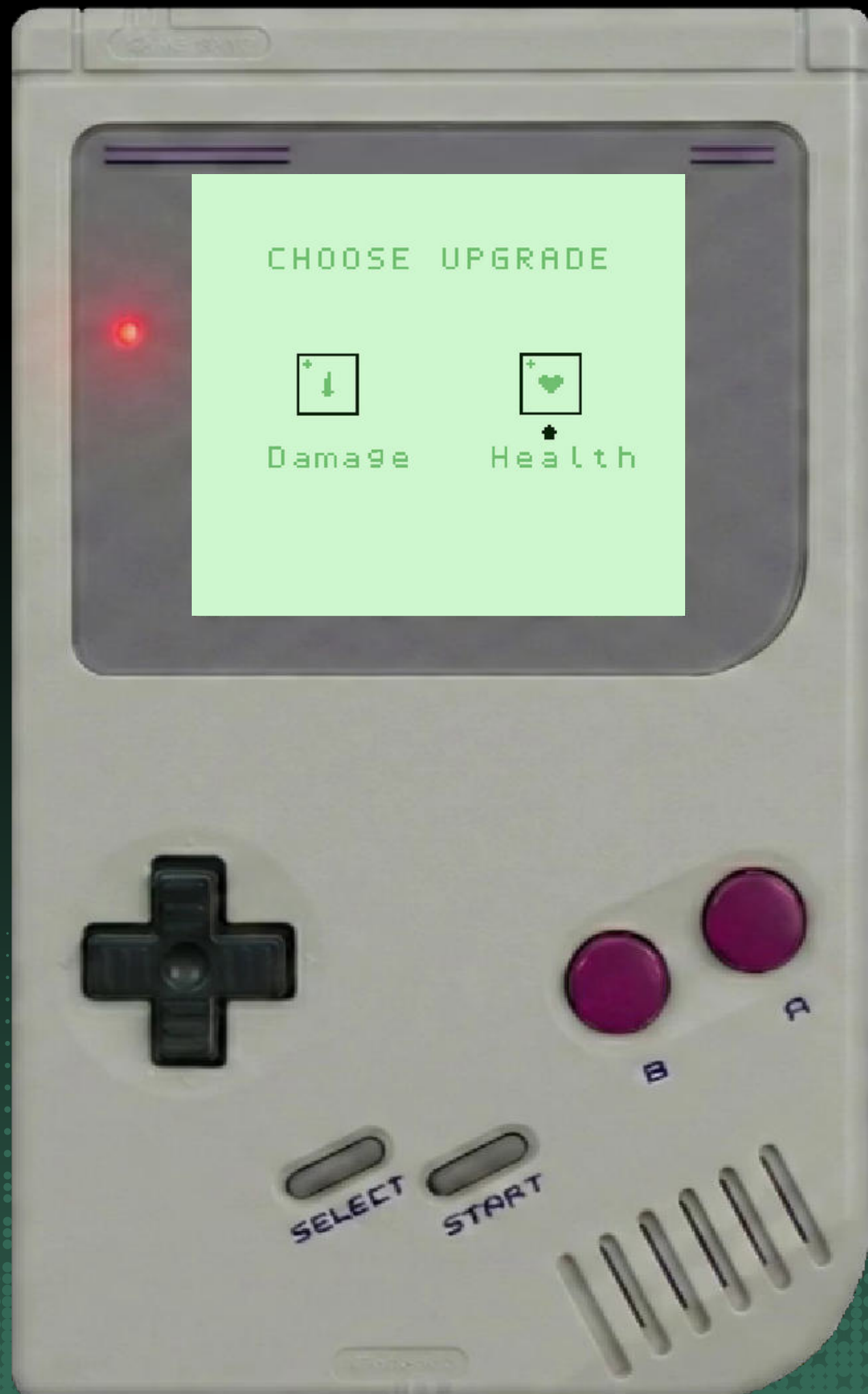
Lena Musse CSM, 3. Semester

UNSETZUNG

GBZ80 Assembler

PROJEKT

Ein Gameboy Classic Game kombiniert mit "intelligenten" Gegnern, welche sich mithilfe eines genetischen Algorithmus während des Spiels weiterentwickeln (Proof of Concept).



GAME DESIGN

- Vampire Survivors – like
- Spieler kämpft und manövriert sich durch Gegner
- Spieler sammelt/stacked Upgrades durch Levelup
- Ziel: möglichst lange überleben



GEGNER AI

- Vereinfachter genetischer Algorithmus
- Unterscheiden/ Verändern sich in ihrem Verhalten
- Entwicklung passiert nicht linear
- Herausforderungen durch begrenzte Hardware