



# GENETIC SURVIVOR

## TEAM

Manuel Danze MI7, 9. Semester

## UMSETZUNG

GBZ80 Assembler

Lena Musse CSM, 3. Semester

## PROJEKT

Ein Gameboy Classic Game kombiniert mit "intelligenten" Gegnern, welche sich mithilfe eines genetischen Algorithmus während des Spiels weiterentwickeln (Proof of Concept).

# GAME DESIGN



- Vampire Survivors – like
- Spieler kämpft und manövriert sich durch Gegner
- Spieler sammelt/stacked Upgrades durch Levelup
- Ziel: möglichst lange überleben

# GEGNER AI



- Vereinfachter genetischer Algorithmus
- Unterscheiden / Verändern sich in ihrem Verhalten
- Entwicklung passiert nicht linear
- Herausforderungen durch begrenzte Hardware